

FARM GAME



Speciaal ontwikkeld voor kinderen in de leeftijdscategorie van 3 tot 8 jaar. Vrolijk kleurgebruik en eenvoudige opdrachten maken deze aanvullende software erg gewild bij kinderen.



De spellen zijn inspirerend en houden de aandacht goed vast. Hierdoor kan er langer en dus effectiever getraind worden. De 6 oefengroepen met onderliggend 13 levels kenmerken zich door eenvoudige en motiverende opdrachten van enkelvoudige bewegingen tot ingewikkelde patronen. Alle bewegingen kunnen ook met deze software geregistreerd worden.

Deze softwareuitbreiding is optioneel verkrijgbaar en werkt met alle producten uit de Sensamove Sensbalance serie. Met deze speluitbreiding brengt u variatie aan in het trainingsaanbod en vergroot u het gebruiksgemak en de veelzijdigheid van uw Sensbalance product.

Sensamove is een jong en innovatief bedrijf, dat interactieve bewegingsapparatuur ontwikkelt en produceert. Sensamove wil bewegen stimuleren door het leuker en afwisselender te maken en de resultaten van bewegen meetbaar te maken. De producten helpen rompstabiliteit, coördinatie en reactievermogen te herstellen, te verbeteren en in conditie te houden.



Sensbalance Software: Farm Game

Met de aanvullende Farm game wordt een extra spelelement aan de oefeningen toegevoegd. Bewegen wordt opeens heel erg leuk. De soms eentonige fitness of therapie oefeningen krijgen hiermee een nieuwe dimensie. De bewegingsresultaten kunnen visueel worden gevolgd op het beeldscherm. Met afwisselende en uitdagende spelniveaus worden kinderen uitgedaagd en gestimuleerd om meer en specifiek te bewegen. Het plezier in het spel en de voldoening van het behalen van steeds hogere spelniveaus hebben een positieve invloed op de frequentie, het doorzettingsvermogen en het effect van de oefeningen, zowel individueel als in groepsverband!

Spelniveaus

De Farm game is opgebouwd uit 6 groepen levels die elk gebaseerd zijn op specifieke bewegingen. Hierdoor is het mogelijk om van hele simpele bewegingen (bijvoorbeeld alleen links-rechts) tot complexere bewegingen in alle richtingen te kunnen trainen.

1. Level "Kip": Zorg dat de kip en kuikentjes niet verhongeren en breng de maiskolven naar ze toe! *Bewegingsrichting: van Links naar Rechts. Variatie: Aantal herhalingen is instelbaar (1-4x).*
2. Level "Schaap": De schapen hebben honger, breng zo snel mogelijk balen hooi van de schuur naar de schapen! *Bewegingsrichting: Voor naar achter. Variatie: Aantal herhalingen is instelbaar (1-4x).*
3. Level "Vlinder": Eet je als rups een weg door verschillende stukken fruit om je te ontpoppen als een vlinder! *Bewegingsrichting: Circulair / Ronddraaiend.*
4. Level "Muis": Leid de muis door de vier verschillende doolhoven om bij het stukje kaas te komen. Maar pas op voor de kat! *Bewegingsrichting: Doolhof (alle richtingen) Variatie: 4 verschillende levels van makkelijk tot heel moeilijk.*
5. Level "Kikker": Probeer zo nauwkeurig mogelijk langs de spiraal te springen om de heerlijke vliegjes te kunnen pakken! *Bewegingsrichting: Vloeiend langs curve. (alle richtingen). Variatie: 4 verschillende levels van makkelijk tot heel moeilijk.*
6. Level "Slak": Volg de spiraal zonder tegen de muren te botsen om de slak naar huis te brengen. *Vloeiend langs spiraal. (alle richtingen). Variatie: 3 verschillende levels van makkelijk tot heel moeilijk.*

Sensbalance Meet- & Oefen Software

Met de Sensbalance Meet- & Oefen Software wordt er gemeten tijdens het spelen. Door de meetbaarheid en de onmiddellijke visuele terugkoppeling worden de bewegingen inzichtelijk gemaakt en kan balans en rompstabiliteit interactief, en daardoor doelgerichter en effectiever, geoefend worden.



Dealer:



Europalaan 20
3526 KS Utrecht,
Nederland

T +31 (0)6 29 37 14 51
F +31 (0)84 727 93 04

Postbus 1593
3500 BN Utrecht,
Nederland

info@sensamove.com
www.sensamove.com



sensamove

Quality of free movement